

HD PVR 2 Gaming Edition HD PVR 2 GE Plus

Installationsanleitung

HD Videorekorder für Windows für PC Game-Systeme, Xbox 360, Xbox One, PlayStation3, PlayStation4 und Wii U

© 2014 Hauppauge Computer Works, Inc. · QI-HDPVR2-GAMING-V1.5-GER · 2014/10/22

Hauppauge Computer Works GmbH
Ohlerkamp 14
41069 Mönchengladbach
Germany

www.hauppauge.de
Tel.-Support: (+49) 02161 694 88 40
Telefon: (+49) 02161 694 88 0
Fax: (+49) 02161 694 88 15
email: info@hauppauge.de

Lieferumfang

- HD PVR 2 (H.264 High Definition Videorekorder)
- Component-Video Kabel für Sony PlayStation 3 (PS3)
- HDMI Kabel
- USB 2.0 Kabel
- Netzteil (6 V / 1,66 A)
- A/V Kabel für Component-Video (rot, grün, blau, 2 x schwarz)
- Installations-CD-ROM

Hinweis: Bitte besuchen Sie unsere Webseite www.hauppauge.de für eventuelle Software Updates und Anleitungen im Bereich "Support".

Überblick

HD PVR 2 zeichnet Video/Audio-Signale von Spielkonsolen in HD-Auflösung auf. Die Aufnahmen werden auf der Festplatte des Computers im H.264 Format gespeichert. Die HD PVR 2 kann HDMI und Component-Video Signale aufzeichnen. Die mögliche Auflösung reicht von Standard-Definition (SD) bis High-Definition (HD): 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p bei Datenraten von 1 MBit/sec - 14 Mbit/sec. Das Audiosignal kann per Stereo-Cinch-Kabel, oder bei HDMI-Verbindung auch per HDMI-Kabel übertragen werden.

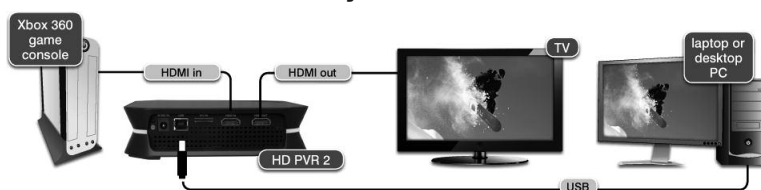
Die HD PVR 2 wird mit der Software Hauppauge Capture geliefert. Es wird für die Videoaufnahme auf dem PC verwendet. Auch können Sie damit Videos auf Twitch / Ustream / YouTube streamen oder direkt nach YouTube hochladen.

1

Installation der HD PVR 2

Schritt 1: Kabel anschließen

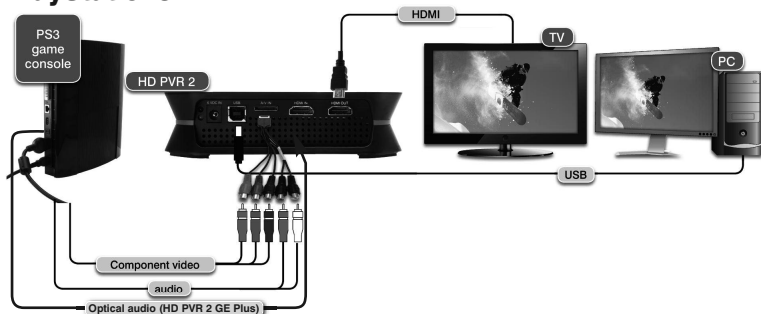
a) Für Xbox 360 / Xbox One / PlayStation 4



Weil bei der Xbox 360 / Xbox One das HDMI-Signal nicht per HDCP verschlüsselt ist, kann es aufgezeichnet werden. Bei PS4 muss HDCP im Konsolenmenü deaktiviert werden.

Verbinden Sie mit dem beiliegenden HDMI-Kabel den HDMI-Ausgang der Xbox 360 mit HDMI IN der HD PVR 2.

b) Für PlayStation3



Bei der PS3 ist das HDMI-Signal grundsätzlich per HDCP verschlüsselt. Es kann nicht aufgezeichnet und nicht zum TV-Gerät durchgeschleift werden.

Bei der Sony PS3 muss deshalb die Component-Video-Verbindung verwendet werden:

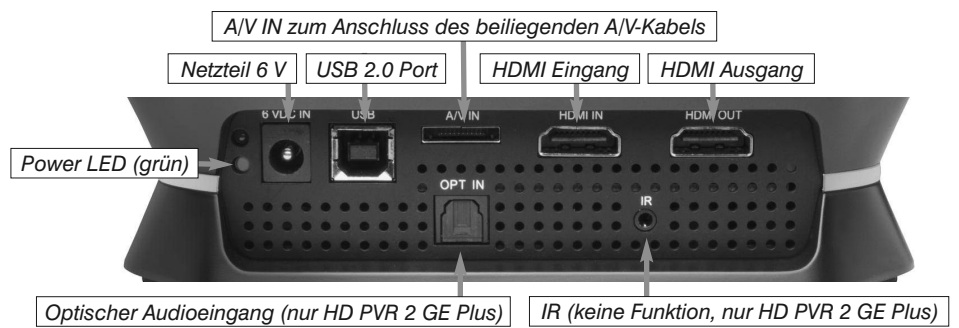
- Trennen Sie das HDMI-Kabel zwischen PS3 und dem TV-Gerät.
- Verbinden Sie das beiliegende Component-Video-Kabel für Sony PS3 mit dem **AV MULTI OUT** Anschluss der PS3.
- Verbinden Sie das beiliegende A/V-Kabel für Component-Video mit dem Eingang **A/V IN** der HD PVR 2. **Beachten Sie bitte, dass sich der 'PUSH' Button am Stecker unten befindet.**
- Verbinden Sie die fünf farbigen Cinch-Stecker am Component-Video-Kabel für PS3 entsprechend der Farben mit den fünf Cinch-Buchsen am A/V-Kabel für Component-Video (rot, blau und grün für Video; rot und weiss für Audio). Bei HD PVR 2 GE Plus können Sie für die Audioverbindung alternativ den optischen S/PDIF Eingang für Dolby Digital 5.1 Kanalton verwenden.

Um den Component-Video Ausgang bei der PS3 zu aktivieren:

- Schalten Sie die PS3 aus.
- Drücken und halten Sie den Einschalter an der Vorderseite der PS3.
- Nachdem Sie den zweiten Signalton gehört haben, lassen Sie den Einschalter an der Vorderseite los.

3

Anschlüsse der HD PVR 2



Bedeutung der Leuchtdiode an der Vorderseite

- **Blau (blinkend):** HD PVR 2 wird mit Strom versorgt, wurde aber noch nicht vom Treiber initialisiert, weil der PC ausgeschaltet, das USB-Kabel nicht verbunden ist, oder der Treiber noch nicht installiert wurde.
- **Blau (an):** HD PVR 2 wurde vom Treiber initialisiert.
- **Gelb:** Ein Videosignal wurde am ausgewählten Eingang erkannt. Das Gerät ist bereit für die Aufnahme.
- **Grüner LED-Ring:** Zeigt die Aufnahme auf Festplatte an.
- **Rot:** Interner Encoder-Fehler. Das Gerät muss zurückgesetzt werden: Trennen Sie Netzteil und USB-Kabel, und schließen Sie dann beides wieder an.

Durchschleifen des Videosignals

Damit ein Spiel in Echtzeit spielbar ist, wird das hineinkommende Signal ohne zeitliche Verzögerung zum HDMI-Ausgang durchgeschleift. (Am HDMI-Ausgang ist Ihr TV-Gerät angeschlossen.)

Das heißt, ein Component-Video Signal, angeschlossen an **A/V IN**, wird zum HDMI-Ausgang **HDMI OUT** durchgeschleift. Auch ein HDMI-Signal, angeschlossen an **HDMI IN**, wird ohne Verzögerung zum HDMI-Ausgang durchgeschleift.

Wenn Sie alle Kabel verbunden haben und die Geräte eingeschaltet sind, werden Sie evtl. noch kein Video auf dem TV-Gerät sehen, weil HD PVR 2 noch nicht mitgeteilt wurde, von welchem Eingang das Signal zum Ausgang durchgeschleift werden soll. Nach Installation der Software (weiter unten) wird das Signal durchgeschleift, sobald in Hauppauge Capture der verwendete Eingang ausgewählt wird.

Nachdem der Eingang einmal ausgewählt wurde, wird das Signal auch dann weiterhin durchgeschleift, wenn der PC ausgeschaltet ist, solange HD PVR 2 über das Netzteil mit Strom versorgt wird.

Der einmal ausgewählte Eingang wird vom Geräte-Treiber gespeichert. Das heißt, falls die HD PVR 2 vom Strom getrennt war, ist es bei verbundenem Netzteil und USB-Kabel ausreichend, Windows zu starten, damit das Video-Signal wieder durchgeschleift wird. Beim Start von Windows wird der Geräte-Treiber gestartet, der die HD PVR 2 initialisiert.

Hinweis: Schalten Sie zuerst den Computer aus, dann die Spielkonsole.

2

Denken Sie bitte daran, dass das Video erst zum TV-Gerät durchgeschleift wird, nachdem der Videoeingang in Hauppauge Capture ausgewählt wurde.

TV-Gerät anschließen

Verbinden Sie mit einem HDMI-Kabel den Ausgang HDMI OUT der HD PVR 2 mit dem HDMI-Eingang des TV-Geräts. Für alle Spielkonsolen gilt: Am TV-Gerät ist der HDMI-Eingang zu wählen. Dafür gibt es auf der Fernbedienung des TV-Geräts einen Button 'INPUT' oder 'SOURCE'.

Netzteil anschließen

Schließen Sie das Kabel des beiliegenden Netzteils am Eingang '6 VDC IN' der HD PVR 2 an und stecken Sie es in eine Netzsteckdose.

USB-Kabel verbinden

Verbinden Sie die HD PVR 2 über das beiliegende USB-Kabel mit einem USB 2.0 Port des Computers.

Schritt 2: PC einschalten

HD PVR 2 ist kompatibel zu Window 8, Windows 7, Windows Vista und Windows XP.

Schritt 3: HD PVR 2 Treiber und Software installieren

Hinweis: Für die folgenden Schritte muss die HD PVR 2 mit Strom versorgt und mit dem USB-Port des Computers verbunden sein.

Hinweis: Sie sollten Ihr Virenschutzprogramm für die Dauer der Installation deaktivieren.

Wenn nach dem Start von Windows der Hinweis erscheint, dass eine neue Hardware gefunden wurde, wählen Sie **Abbrechen**.

Legen Sie die HD PVR 2 CD-ROM in das Laufwerk des Computers. Das Fenster **Hauppauge Installations-CD** erscheint. Wählen Sie Ihre Sprache.

Kabelverbindungen überprüfen (optional)

Um noch einmal ein Diagramm mit den korrekten Kabelverbindungen zu sehen, klicken Sie auf **Schritt 1: Kabelverbindungen überprüfen**.

Installation des Geräte-Treibers

Klicken Sie auf **Schritt 2: HD PVR 2 Treiber installieren**. Ein weiteres blaues Fenster öffnet sich, in dem der Status der Treiberinstallation angezeigt wird. Wenn diese beendet ist, klicken Sie auf die Schaltfläche "Drivers have been updated Successfully. << click to exit >>".

Installation der Software

Klicken Sie auf **Schritt 3: HD PVR 2 Software installieren**. Nun wird die Unterstützung für den Record Button und Hauppauge Capture installiert. Nach Abschluss der Installation klicken Sie auf "Beenden".



4

Verwendung von Hauppauge Capture

Klicken Sie auf das **Hauppauge Capture** Icon, um die Anwendung zu starten.



Aufnehmen

Die Registerkarte **Aufnahme** dient zur Videoaufnahme.

Als Gerät sollte "HD PVR 2 Gaming Edition" angezeigt werden.

Wählen Sie bei "Videoeingang:" den Eingang von HD PVR 2, wo Ihre Videoquelle angeschlossen ist:

- HDMI: Anschluss einer HDMI-Quelle an HDMI IN, z.B. Xbox 360
- Component: Anschluss einer Component-Videoquelle an A/V IN, z.B. Sony PS3 (Video = rot, grün, blau; Audio = rot/weiß)

Wählen Sie bei "Audioeingang:" den verwendeten Audioeingang:

- Line In (Left/Right) = Die beiden Cinch-Buchsen (rot, weiß) am A/V Kabel (z.B. bei PS3)
- HDMI = Audio wird per HDMI-Kabel übertragen (z.B. bei Xbox 360)
- S/PDIF = Verwendung des optischen Audioeingangs beim Modell HD PVR 2 GE Plus

Sie sollten nun im Vorschaufenster das Video von Ihrer Spielkonsole sehen und den Ton hören. **Die Vorschau am PC wird um einige Sekunden verzögert dargestellt, weshalb es nicht möglich ist, hierüber zu spielen.** Schauen Sie statt dessen beim Spielen auf das am HDMI OUT angeschlossene TV-Gerät.

Videoaufnahme starten

Klicken Sie auf den Button "Aufnahme", um die Aufnahme zu starten. Der Button ändert sich daraufhin nach "Aufnahme stoppen". Um die Aufnahme zu beenden, klicken Sie hierauf.

Aufnahme-Button an HD PVR 2

Zum Starten und Beenden einer Aufnahme kann alternativ der Button an der Oberseite der HD PVR 2 verwendet werden. Beachten Sie bitte, dass der Button für 30 Sekunden nach Start der Aufnahme, und für 15 Sekunden nach Beenden der Aufnahme deaktiviert ist.

5

Teilen (Live Video Streaming)

Auf der Registerkarte "Teilen" können Sie Live-Video von der angeschlossenen Quelle (Spielkonsole) auf die Live-Streaming Portale Twitch.tv, Ustream.tv oder YouTube übertragen und so mit anderen teilen. Sie müssen ein Benutzerkonto bei einem dieser Portale haben bzw. anlegen, um den Dienst nutzen zu können.

Stellen Sie sicher, dass die richtigen Werte bei "Gerät:", "Videoeingang:" und "Audioeingang:" eingestellt sind (wie bei der Registerkarte "Aufnahme").

Wählen Sie den Dienst Twitch, Ustream oder YouTube und klicken Sie bei "Kanal:" auf "<<Login...>>". Nach Eingabe von Username und Passwort klicken Sie auf "Login".

Wenn der Login-Vorgang erfolgreich war, sehen Sie bei "Kanal:" Ihren Benutzernamen. Wenn nicht, erscheint unter dem Vorschaufenster die Meldung "Login fehlgeschlagen". Überprüfen Sie dann bitte Ihre Login-Daten.

Bei Twitch sollten Sie nach erfolgreichem Einloggen bei "Location:" einen naheliegenden Server wählen.

Um Live Streaming zu starten, klicken Sie zunächst auf "Starte Gerät" und dann auf "Starte Streaming". Unter dem Vorschaufenster wird nun die URL Ihres Kanals angezeigt, unter dem Ihr Live-Video auf dem Live-Streaming Portal angezeigt wird. Auch beim Live-Streaming können Sie Live-Kommentare vom Mikrofon hinzufügen.

Bei Problemen: Wenn das Streaming scheinbar zustande kommt, aber der Kanal auf der Live-Streaming Seite als Offline gekennzeichnet bleibt, kann dies an einer installierten Firewall-Software liegen. Deaktivieren Sie versuchsweise eine ggf. installierte Firewall.

Einstellungen

Die Optionen für die Video-Vorschau beeinflussen die Prozessorauslastung, die für die Anzeige des Videos im Vorschaufenster erforderlich ist. Die Aufnahmequalität wird hier von nicht beeinflusst.

"Hardwarebeschleunigung verwenden" – Wenn diese Option aktiviert ist (Standard) wird für die Darstellung des Videos die Hardware-Funktion der Grafikkarte verwendet, wodurch die Auslastung des Systems niedrig gehalten wird. Wenn die Anwendung nicht stabil läuft, deaktivieren Sie diese Option versuchsweise.

"Normale Wiedergabe" – Wenn diese Option selektiert ist, geschieht die Wiedergabe in normaler Weise (flüssig).

"Nur I-Frames" – Die Vorschau wird nur circa einmal pro Sekunde aktualisiert.

"Kein Video" – Es wird keine Vorschau angezeigt.

Tipps / Fehlersuche

Schwarzes Bild im Vorschaufenster von Hauppauge Capture

1. Stellen Sie sicher, dass die HD PVR 2 in Hauppauge Capture als Gerät erkannt wird. Bei "Gerät:" sollte "Hauppauge HD PVR Gaming Edition" zu sehen sein. Falls nicht, überprüfen Sie, ob die HD PVR 2 über das Netzteil mit Strom versorgt wird und mit dem USB-Port des Computers verbunden ist.

2. Überprüfen Sie, ob die Videoquelle (z.B. Ihre Spielkonsole) eingeschaltet und korrekt mit dem Videoeingang der HD PVR 2 verbunden ist.

3. Stellen Sie sicher, dass der richtige Videoeingang im Capture Module ausgewählt ist. Wenn Sie zum Beispiel den Component-Video-Eingang verwenden, muss bei "Videoeingang:" "Component" eingestellt sein. Wenn Sie den HDMI-Eingang verwenden, muss hier "HDMI" eingestellt sein.

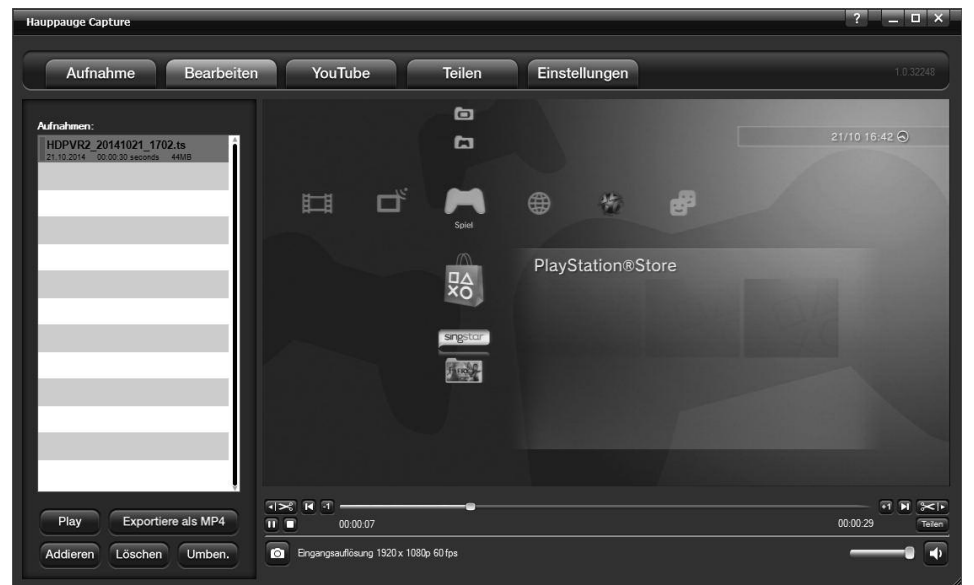
7

Live Kommentarfunktion

Mit einem an den PC angeschlossenen Mikrofon oder Headset können Sie während der Videoaufnahme gesprochene Kommentare direkt mitaufzeichnen. Das Mikrofon kann je nach Ausführung an den Mic-Eingang des PCs eingesteckt, oder per USB-Port verbunden werden. Ein vorhandenes Mikrofon wird bei "Mikrofoneingang:" angezeigt. Um es zu verwenden, wählen Sie es dort aus. Mit den Schieberegler "Spiel:" und "Stimme:" kann der entsprechende Audiopegel angepasst werden.

Aufnahmen bearbeiten

Um Aufnahmen zu bearbeiten, wählen Sie die Registerkarte "Bearbeiten".



Hier werden die bereits vorgenommenen Aufnahmen aufgelistet. Markieren Sie die gewünschte Aufnahme in der Liste mit einem Mausklick und klicken Sie auf "Play". Das Video wird im Fenster rechts wiedergegeben. Mit dem Schieber unter dem Videofenster wählen Sie die gewünschte Position des Schnitts. Zur genauen Navigation verwendet Sie die Buttons und . Folgende Schnittfunktionen stehen zur Verfügung: Um den Teil vor bzw. nach der gewählten Position wegzuschneiden, klicken Sie auf bzw. . Um das Video in zwei Teile zu schneiden, klicken Sie auf (Teilen). Bei allen Schnitten bleibt die Original-Aufnahme bestehen. Das geschnittene Video wird jeweils in einer neuen Datei abgelegt.

YouTube Uploads

Mit der Registerkarte "YouTube" laden Sie Ihre Videos nach YouTube hoch.

Hinweis: Dies erfordert ein Benutzerkonto bei YouTube.

Wählen Sie das gewünschte Video in der Liste aus und klicken Sie auf "YouTube Upload".

Im Fenster "YouTube Upload" geben Sie Ihre YouTube-Kontoinformationen ein, sowie Titel, Schlüsselwörter, Beschreibung und wählen den Zugriffsmodus "Öffentlich" oder "Privat". Nach einem Klick auf OK wird das Video hochgeladen.

6

4. Bei Sony PS3 beachten Sie bitte, dass das HDMI-Signal mit HDCP verschlüsselt ist, und weder aufgezeichnet noch durchgeschleift werden kann. Außerdem sollte **keine** Verbindung vom HDMI-Ausgang der PS3 zum HDMI-Eingang des TV-Gerätes bestehen.

5. Wenn das Vorschaufenster weiterhin schwarz bleibt, könnte die Installation eines aktuellen Treibers für die Grafikkarte helfen.

Auf dem TV-Gerät ist kein Bild zu sehen, aber in Hauppauge Capture

1. Stellen Sie sicher, dass HDMI OUT von HD PVR 2 mit dem HDMI-Eingang des TV-Gerätes verbunden ist.

2. Stellen Sie sicher, dass am TV-Gerät der richtige HDMI-Eingang ausgewählt ist (z.B. über die Fernbedienung).

3. Versuchen Sie die Video-Auflösung der Spielkonsole zu ändern. Einige TV-Geräte unterstützen nicht alle HDMI-Ausgabeauflösungen.

PS3: A/V-Ausgang aktivieren

Um bei der PS3 Component-Video verwenden zu können, muss der A/V-Ausgang aktiviert werden: Schalten Sie die PS3 aus. Drücken und halten Sie den Einschalter an der Vorderseite der PS3. Nach dem zweiten Signalton lassen Sie den Einschalter los.

PS3: Component-Video einstellen

So wählen Sie bei der PS3 Component-Video: Gehen Sie im Menü zu "Einstellungen" / "Anzeige-Einstellungen" / "Videoausgabe-Einstellungen". Wählen Sie "Komponente/D-Terminal". Es wird empfohlen, alle Auflösungen bis einschließlich 720p zu markieren.

PS3: Die Videoqualität auf dem TV-Gerät ist schlecht

Wahrscheinlich haben Sie es versäumt, Component-Video und eine HD-Auflösung im Menü der PS3 einzustellen (siehe oben).

PS4: HDCP muss deaktiviert werden

Das HDMI-Signal der PS4 kann aufgezeichnet werden, allerdings muss dafür HDCP im Menü der PS4 deaktiviert werden.

HD PVR 2 GE Plus: AC3 Ton über HDMI-Eingang aktivieren

Um AC3 über HDMI aufnehmen zu können, klicken Sie in Hauppauge Capture auf "Erweitert" und wählen "Audioencoder". Entfernen Sie das Häkchen bei "HDMI AC3 Support deaktivieren".

HD PVR 2 GE Plus: Tonprobleme am TV-Gerät

Beachten Sie bitte: Wenn Sie bei Ihrer Spielkonsole Dolby Digital Sound (AC3) aktiviert haben, muss Ihr TV-Gerät AC3 am HDMI-Eingang unterstützen, sonst ist entweder kein Ton oder nur ein Knattern zu hören. Nicht alle TV-Geräte unterstützen AC3-Sound am HDMI-Eingang.

HD PVR 2 GE Plus: Dateiformate für AC3-Aufnahme

Beachten Sie bitte: Nur das Dateiformat TS unterstützt die Aufnahme von AC3-Sound. Bei Auswahl von MP4 wird der Ton immer in AAC codiert.

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE): Das Gerät darf nicht mit dem Siedlungsabfall (Hausmüll) entsorgt werden. Dieses Gerät ist entsprechend der europäischen Richtlinie 2002/96/EG über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (Waste Electrical and Electronic Equipment - WEEE) gekennzeichnet. Die Richtlinie gibt den Rahmen für eine EU-weit gültige Rücknahme und Verwertung der Altgeräte vor. Für die Rückgabe Ihres Altgeräts nutzen Sie bitte die Ihnen zur Verfügung stehenden Rückgabe- und Sammelsysteme.
FCC Statement FCC ID: H90WINTV CE Statement: This equipment has been tested and complies with EN 55013, EN 55020 and IEC 801-3 part 3 standards.
CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance to the FCC Rules could void the user's authority to operate the equipment. Supplementary Television Broadcasting Receiving Apparatus - Appareils supplémentaires de réception de télévision, Canada. Nordic note: Ma kun tilkoples kabel-TV nett via galvanisk isolator.

8